Чаще всего, **событие** – это переход объекта из одного состояния в

другое, т.е. изменение его структурных характеристик. В этих случаях

бывает необходимо предусмотреть ту или иную реакцию объектов на

произошедшие изменения.

Это реализуется посредством определения

**обработчиков событий** – специальных функций, которые вызываются автоматически при наступлении события.

Функции - обработчики могут быть как элементами класса, в объекте которого произошло событие, так и методами других классов.

Параметры функции-обработчика могут передавать информацию, которая характеризует наступившее событие, чтобы можно было использовать эти данные для корректной обработки.